

Folkrace lenktynių taisyklės

Varžybų tikslas yra stimuliuoti svaiginančią rallycross lenktynių natūrą. Iki 4 robotų gali važiuoti trasoje vienu metu.

1 Arena

1. Arenos paviršius - juodas.
2. Šoninė lauko sienelė yra balta ir jos aukštis 12 ± 1 cm.
3. Trasos trajektorija yra vingiuota ir uždara.
4. Trasos plotis gali būti tarp 100–120 cm.
5. Laukas gali turėti kelias paprastas kliūtis kaip duobes, kalnelius, laisvai trasoje gulinčias kliūtis. Taip pat trasoje gali būti trukdančios sienos, kurios yra instaliuotos taip, kad jei robotas juda palei sienas jis negalės pabaigti trasos.

2 Robotas

1. Robotas privalo būti autonominis.
2. Didžiausi galimi roboto išmatavimai yra 15 x 20 cm, aukštis gali būti bet koks, masė iki 1 kg.
3. Robotui neleidžiama:
 - Keisti savo išmatavimus;
 - Padaryti žalą kovos arenai arba sukelti pavojų žiūrovams.;
 - Išmesti dujas, skysčius arba dulkės.;
 - Aktyviai taranuoti kitus robotus.;
 - Naudoti kitus robotus judesiams atlikti.
4. Robotas privalo turėti start ir stop mygtuką arba nuotolinio valdymo pultą.

3 Varžybos

1. Leidžiama turėti iki 3 komandos narių.
2. Nugali robotas, užsidirbęs daugiausiai taškų.

[Įveskite čia]

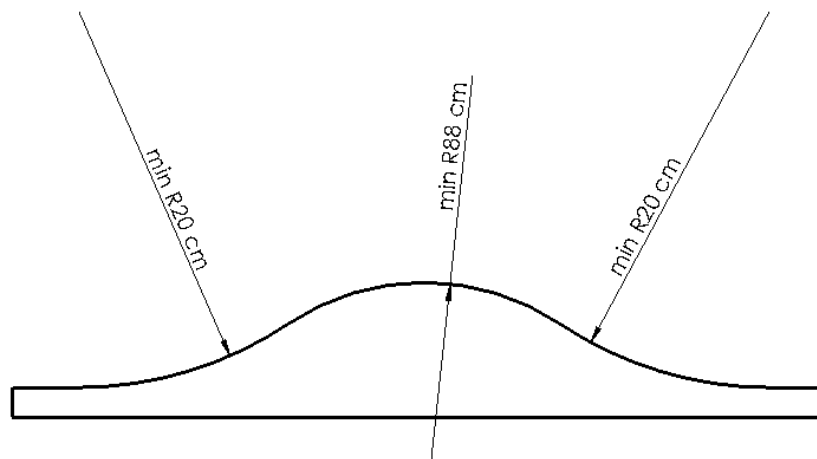
- Kiekvienas teisingas trasos rato užbaigimas suteikia po vieną tašką.
 - Kiekvienas neteisingas trasos rato užbaigimas atima po tašką.
 - Vieno rato užbaigimas žymimas kai robotas pervažiuoja start liniją., priklausomai nuo judėjimo krypties. Tiksliai ir teisinga judėjimo kryptis nustatoma nedelsiant prieš lenktynes.
3. Varžybų trukmė 3 minutės
 4. Lenktynių pradžioje robotai yra padedami prie start linijos.
 5. Starto pozicijos ir pogrupiai bus nustatyti daugumos principu.
 6. Starto signalas bus duotas, kai varžovai bus pasirengę.
 7. Robotas gali pradėti judėti praėjus 5 sekundėms nuo starto signalo.
 8. Jei robotas pradeda judėti anksčiau nei galima, startas bus laikomas neteisingu (turi startuoti iš naujo).
 9. Robotas, dėl kurio klaidos startavimas buvo kartojamas gaus įspėjimą, o jei tai įvyks antra kartą – robotas bus diskvalifikuotas.
 10. Robotas, kuris užbaigė lenktynes arba vėl neteisingai startavo, bus pašalintas iš kovos arenos teisėjų.
 11. Jei varžybos buvo sustabdytos (pvz: visi robotai nejuda 15 sekundžių), teisėjas turi teisę išimti trukdantį robotą iš trasos.
 12. Robotas, trukdantis kitų judėjimui, yra grąžinamas į tą pačią vietą po 10 sekundžių.
 13. Jei robotas sunkiai juda varžybų metu ir netrukdo kitiems robotams, komandos atstovas gali nuspręsti:
 - Robotas paliekamas toje pačioje vietoje.;
 - Robotas grąžinamas prie starto linijos.
 14. Jei robotas grąžinamas prie starto linijos, visi roboto uždirbti taškai anuliuojami.
 15. Jei robotas pažeidžia taisykles, teisėjas gali diskvalifikuoti robotą ir patraukti jį iš trasos.
 16. Pogrupiai gali turėti iki 5 narių.
 17. Pogrupio pabaigoje robotai bus išskirti į naujus pogrupius priklausomai nuo robotų užimtų vietų.
 18. Jei taškų skaičius vienodas gale lenktynių, užimtos vietos bus paskelbtos po papildomų varžybų.

[Įveskite čia]

19. Nugalėtojas yra tas robotas, kuris pirmas pabaigia pirmąjį lenktynių ratą nustatyta trajektorija. Papildomos varžybos yra organizuojamos, kai robotai surenka vienodą taškų skaičių. Papildomų varžybų starto pozicijos nustatomos pagal daugumos principą.
20. Tik vienas komandos dalyvis gali būti arčiau kaip 2 metrai nuo trasos. Dalyvis yra laikomas žmogumi, reprezentuojančiu visa komandą.

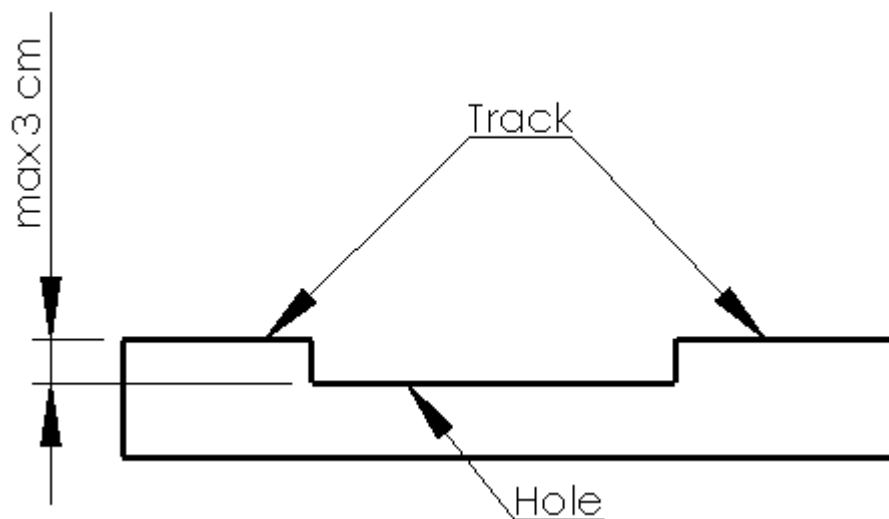
4 Kliūtys

4.1 Kalnas



Pav. 1 Hill

4.2 Duobė



Pav. 2 Duobė

4.3 Kitos trukdančios dalys (pvz: trintuko dalys)

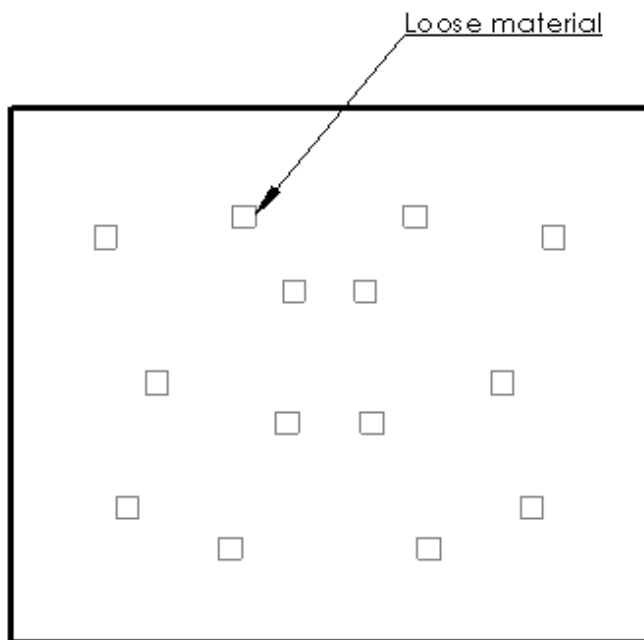
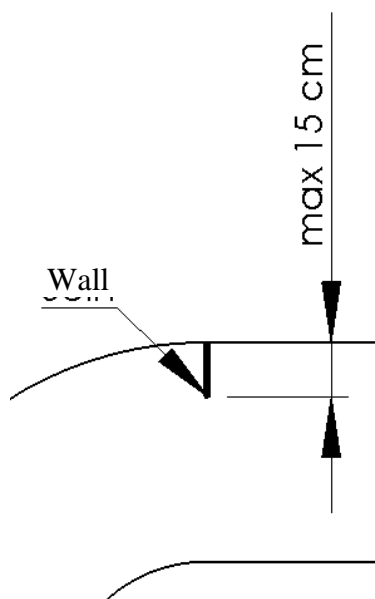


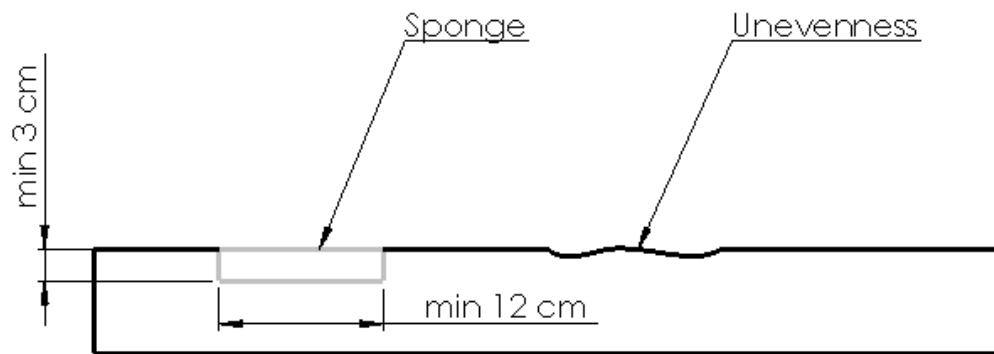
Figure 3 Loose material (from above)

4.4 Trukdanti siena



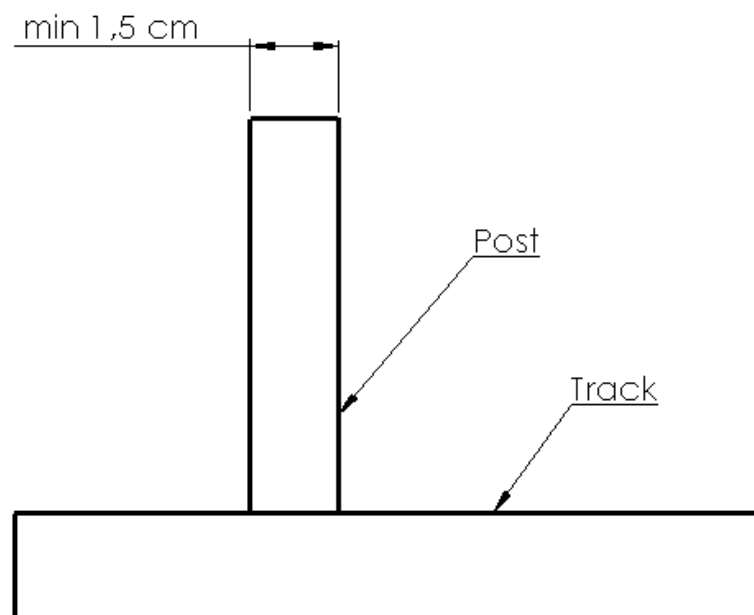
Pav. 4 Trukdanti siena (iš višaus)

4.5 Kempinė ir nelygumas



Pav. 5 Kempinė ir nelygumas

4.6 Stulpas



Pav. 6 Stulpas

5 Organizavimas

1. Robotas privalo būti užregistruotas prieš varžybas. Į registracijos procesą yra įtraukta techninė roboto apžiūra, roboto žymėjimas lipdukais su numeriais, kurių tvarka bus nustatyta.
2. Techninė apžiūra turi būti užbaigta iki organizatorių nustatyto laiko.
3. Visi klausimai ir problemos, kilę varžybų metu yra sprendžiami teisėju.
4. Nusiskundimai priimami tik iš komandos dalyvio, kuris buvo registruotas pirmas.
5. Nusiskundimai priimami tik pasibaigus pogrupių varžyboms.