

LAISVOJO STILIAUS VARŽYBŲ TAISYKLĖS

Laisvojo stiliaus varžybos yra vienintelės varžybos, kuriose nėra jokių techninių apribojimų robotui. Kūrybiškumas ir inovatyvumas yra svarbiau nei roboto greitis ar galia. Šiose varžybose gali dalyvauti net ir tie robotai, kurie galbūt netinka kitoms varžybų kategorijoms. Svarbu, kad robotai būtų pagaminti su specifine idėja – pakeisti pasaulį.

1. LAISVOJO STILIAUS PARODA

- Penkios geriausios komandos, išrinktos teisėjų, gali dalyvauti parodoje.
- Rekomenduojama, kad kiekvienas iš dalyvių padarytų po plakatą, kuris pristatomas kartu su robotu parodos metu. Didžiausias leistinas plakato formatas – A1.
- Parodos metu interesantai turi progą pamatyti robotą ir klausti klausimų pačių varžybų dalyvių.
- Komandos pagrindinis atstovas ir robotas parodoje yra pristatomi drauge.
- Leidžiama turėti iki trijų asmenų vienoje komandoje.

2. PREZENTACIJA

- Varžybų dalyviai turi progą pristatyti robotą ir idėją, pagal kurią kūrė robotą.
- Ilgiausia galima prezentacijos trukmė – 5 min.
- Prezentacija privalo būti su kokia nors vaizdine medžiaga, rodoma ekrane (pvz.: vaizdo medžiaga, prezentacija su skaidrėmis ir pan.).
- Kraštinių santykis ekrane rodomai medžiagai – 16:9.
- Vaizdo medžiaga privalo būti nusiųsta varžybas organizuojančiai komandai bent savaitę iki varžybų datos.

3. VARŽYBŲ DALYVIŲ ŽYMĖJIMAS

Dalyviai privalo vilkėti liemenes arba kitą aprangą, kurią suteikė varžybų organizatoriai tam, kad dalyvius būtų galima lengvai atskirti iš minios. Jei reikia, ant aprangos galima prisegti tokius pačius numeriukus, kokie buvo suteikti tos komandos robotams.

4. ĮVERTINIMAS

- Teisėjai išrenka robotus, už kuriuos balsuos žiūrovai. Laimėtojas yra robotas, sulaukęs daugiausiai palaikymo/balsų iš žiūrovų.
- Robotai įvertinami pagal toliau pateiktus kriterijus:
 - Idėja ir kūrybiškumas;
 - Pagal tai, kaip gerai buvo apmąstytas roboto sukonstravimas;
 - Technologiniai aspektai ir inovatyvumas;

- Techninis sudėtingumas/įdomumas;
- Teisėjų įvertinimai paskelbiami tos pačios dienos ryte.
- Žiūrovai vertins komandas po prezentacijos ir pristatymo metu.

5. ATSAKOMYBĖS

- Organizatoriai neatsako už jokią žalą, padarytą dalyvių arba įrangos. Dalyviai, kurie kūrė robotą, yra atsakingi už jo padarytą žalą.
- Organizatoriai neatsako už robotų vagystes arba kitą žalą, padarytą robotams.

6. ORGANIZAVIMAS

- Visi dalyviai privalo užsiregistruoti prieš ir per varžybas, numeriškai bus dalinami serijomis.
- Registracija turi būti baigta iki organizatorių nustatyto laiko.
- Visus varžybų metu kilusias problemas ir klausimas sprendžia vyriausias teisėjas.
- Jei iškiltų konfliktų, organizatoriai ir teisėjai pasilieka teisę tarti paskutinį žodį ginčo metu.

7. TAISYKLŲ PAKEITIMAI

Organizatorių komitetas yra atsakingas už visus galimus taisyklių pasikeitimus.